

Arbeitsblatt 27: Einen Entdecker-Thymio programmieren



1. Thymio soll vorwärts fahren, wenn er mit seinen vorderen Sensoren nichts detektiert. Stelle das entsprechende Programm zusammen.

2. Füge eine Anweisung hinzu, sodass Thymio nach rechts fährt, wenn er auf seiner linken Seite ein Hindernis detektiert.



3. Füge eine Anweisung hinzu, sodass Thymio nach links fährt, wenn er auf seiner rechten Seite ein Hindernis detektiert.

4. Füge eine Anweisung hinzu, sodass Thymio ein bisschen rückwärts fährt und sich dabei leicht dreht, wenn er vor sich ein Hindernis detektiert.



5. (optional) Füge eine Anweisung hinzu, sodass Thymios Farbe rot wird, falls er auf ein Hindernis trifft. Sonst soll seine Farbe grün sein.