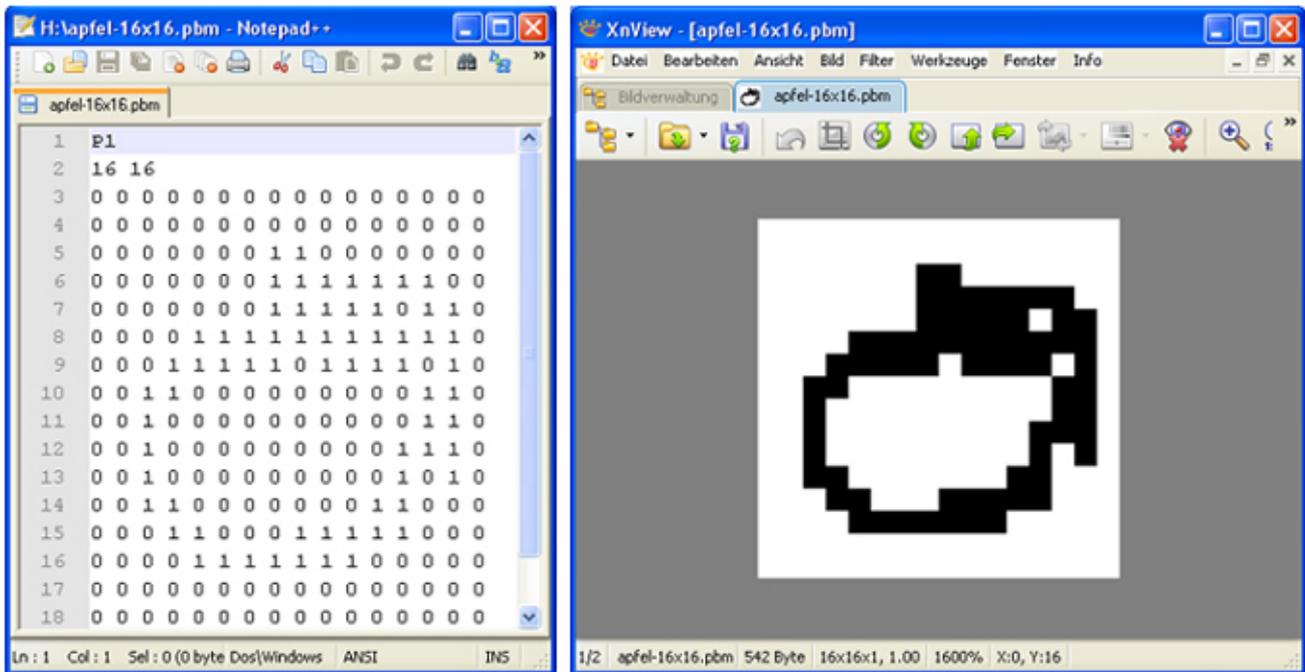
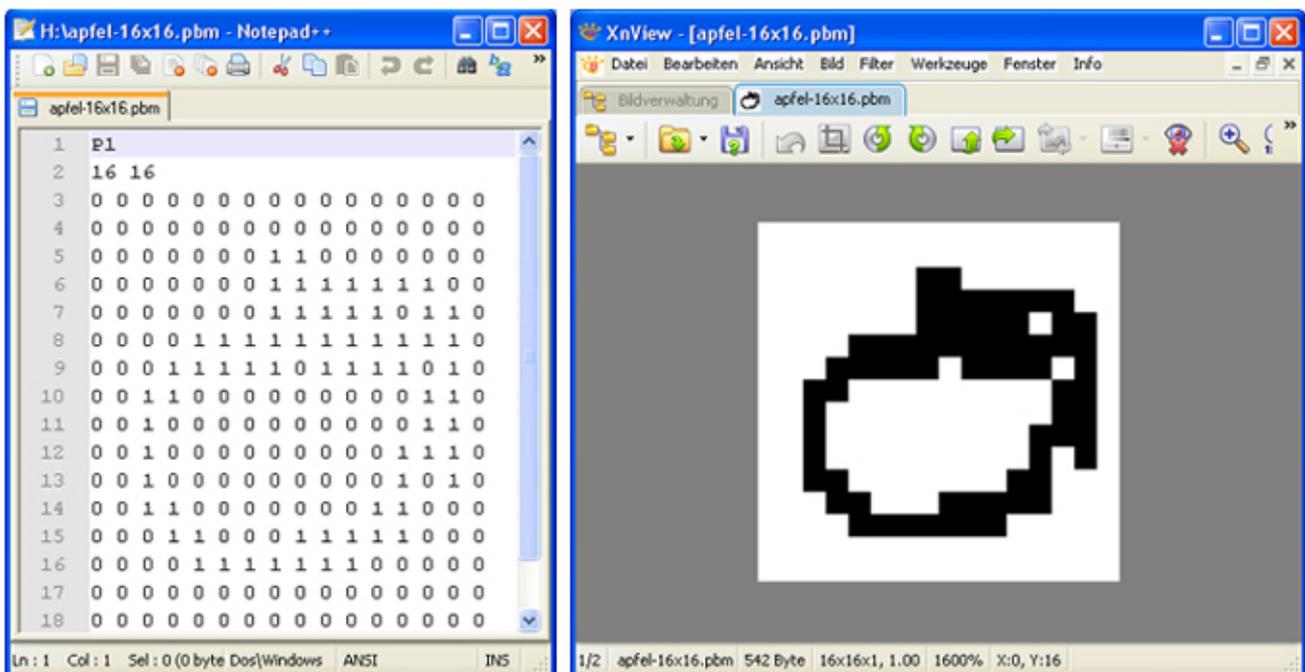


Arbeitsblatt 41: Schwarz-Weiß-Bilder kodieren



Das Schwarz-Weiß-Bild eines Apfels (Datei apfel-16x16.pbm) wurde links mit einem Texteditor und rechts mit einem Bildbearbeitungsprogramm geöffnet.

Aufgabe: Erkläre anhand der beiden Darstellungen (Text und Bild), wie man ein Schwarz-Weiß-Bild kodiert. Kodiere anschließend das kleine Schachbrettmuster, speichere es als Datei schachbrett.pbm ab und schaue dir das Ergebnis mit deinem Bildbearbeitungsprogramm an.



Das Schwarz-Weiß-Bild eines Apfels (Datei apfel-16x16.pbm) wurde links mit einem Texteditor und rechts mit einem Bildbearbeitungsprogramm geöffnet.

Aufgabe: Erkläre anhand der beiden Darstellungen (Text und Bild), wie man ein Schwarz-Weiß-Bild kodiert. Kodiere anschließend das kleine Schachbrettmuster, speichere es als Datei schachbrett.pbm ab und schaue dir das Ergebnis mit deinem Bildbearbeitungsprogramm an.

