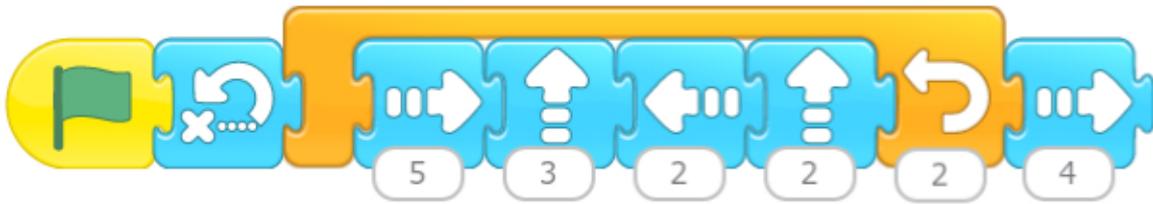


## Arbeitsblatt 22: Ein Programm mit einer Schleife

**Aufgabe:** Die Katze befindet sich in dem Kästchen "Reihe 3, Spalte 3". Sie folgt den Anweisungen des folgenden Programms:



Zeichne den Weg der Katze und markiere das Kästchen, in dem sie zum Schluss ankommt.

